

Simson 3D Modelbausatz

S51 Anhänger

Anleitung

Erklärung

Alle Teile sind 3d gedruckt, auch wenn ich alle Teile kontrolliere kann es dennoch passieren, dass ihr ein bisschen nacharbeiten müsst. Verwendet hierfür eine Feile oder wenn ihr habt, einen Dremel. (vorsichtig und langsam mit dem Dremel arbeiten, weil Reibung Hitze erzeugt und die Teile sich dadurch schnell verformen könnten)

Die Bilder vom fertigen Modell findet ihr auf meiner Instagram Seite:

@nachtis3dwerkstatt

Ich habe mein Model mit dem Revell Modelbaukleber geklebt aber bei gewissen Teilen empfiehlt sich Sekundenkleber z.B.: Bei dem Blinker und dem Scheinwerfer.

Am besten malt ihr vor dem Zusammenbau alle Teile an:

Fußrasten, Gummis, Kickstarter, Schaltungsgummi und Faltenbälge an der Telegabel

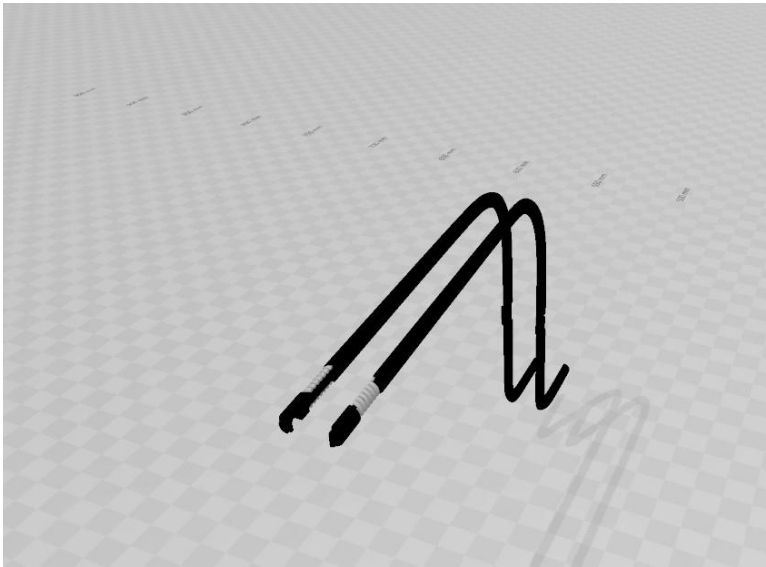
Ich empfehle zum anmalen Acrylfarbe, ihr könnt natürlich nehmen was ihr möchtet, aber passt auf wenn ihr klebt, denn die meisten Leime lösen die Farbe.

„Achtung: Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet wegen verschluckbarer Kleinteile, Erstickengefahr.“

Aber nun viel Spaß beim Nachbauen!!!

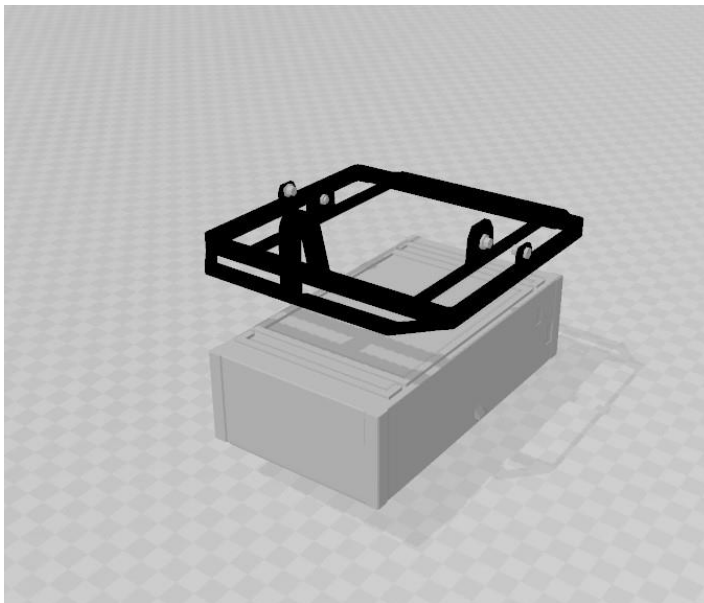
1. Deichsel

Die zwei Deichselhälften zusammen kleben

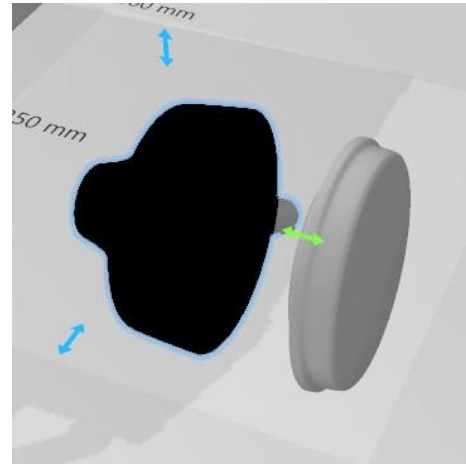
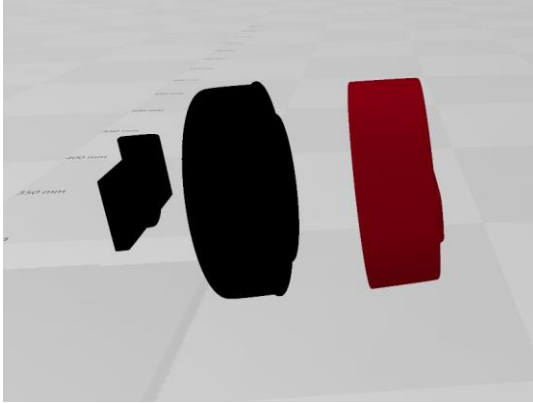


2. Rahmen an Hangerwanne kleben

Der Rahmen passt genau in die Einkerbungen nur darauf achten das ihr die Wanne richtig rum anklebt.

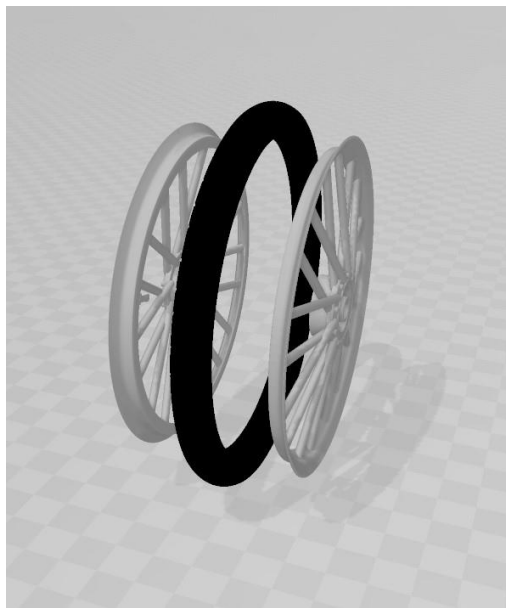


3. Blinker und Rücklicht zusammen kleben

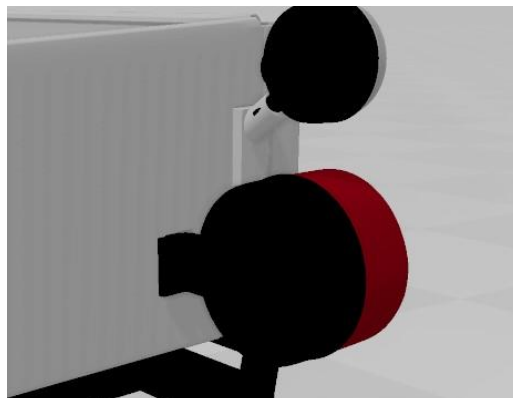


4. Felgen und Reifen zusammen kleben

Teile zusammen kleben und am besten mit einer Klemme fixieren.

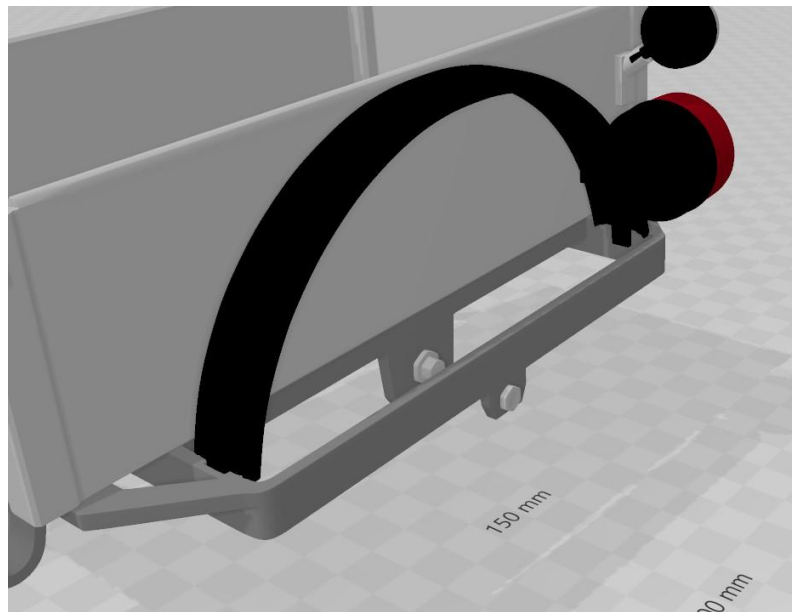


5. Rücklicht und Blinkerhalter an die Hängerwanne kleben

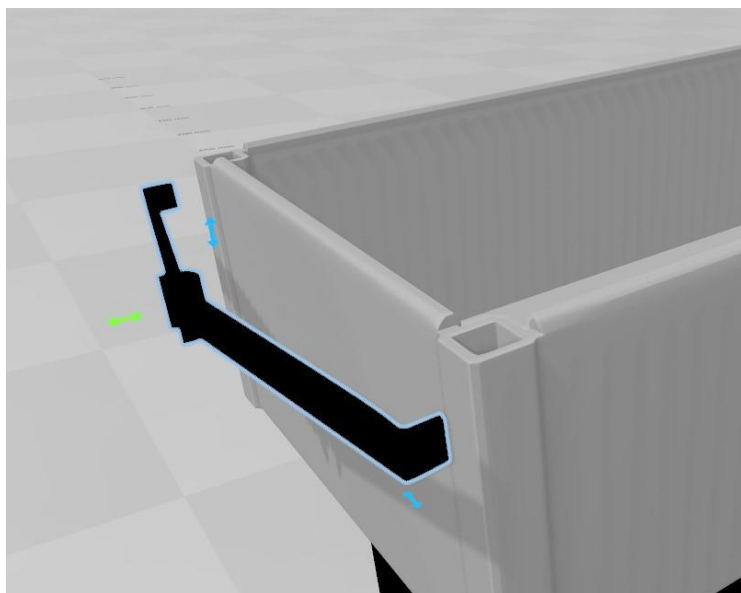


6. Schutzbleche anbringen

Schutzbleche in die Einkerbungen kleben

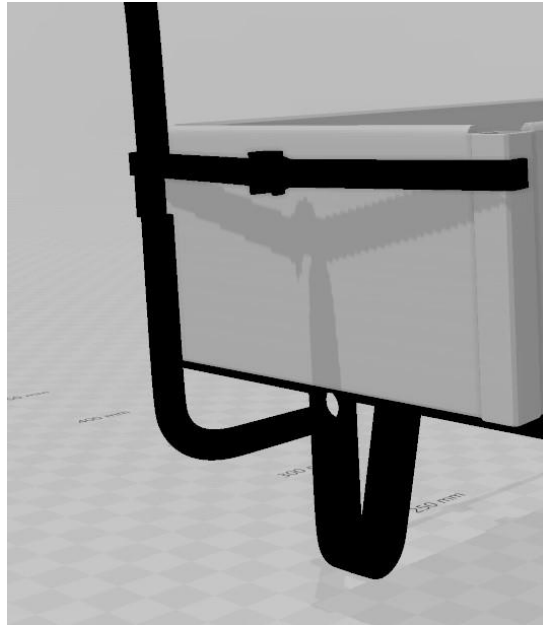


7. Vordere Halterung anbringen



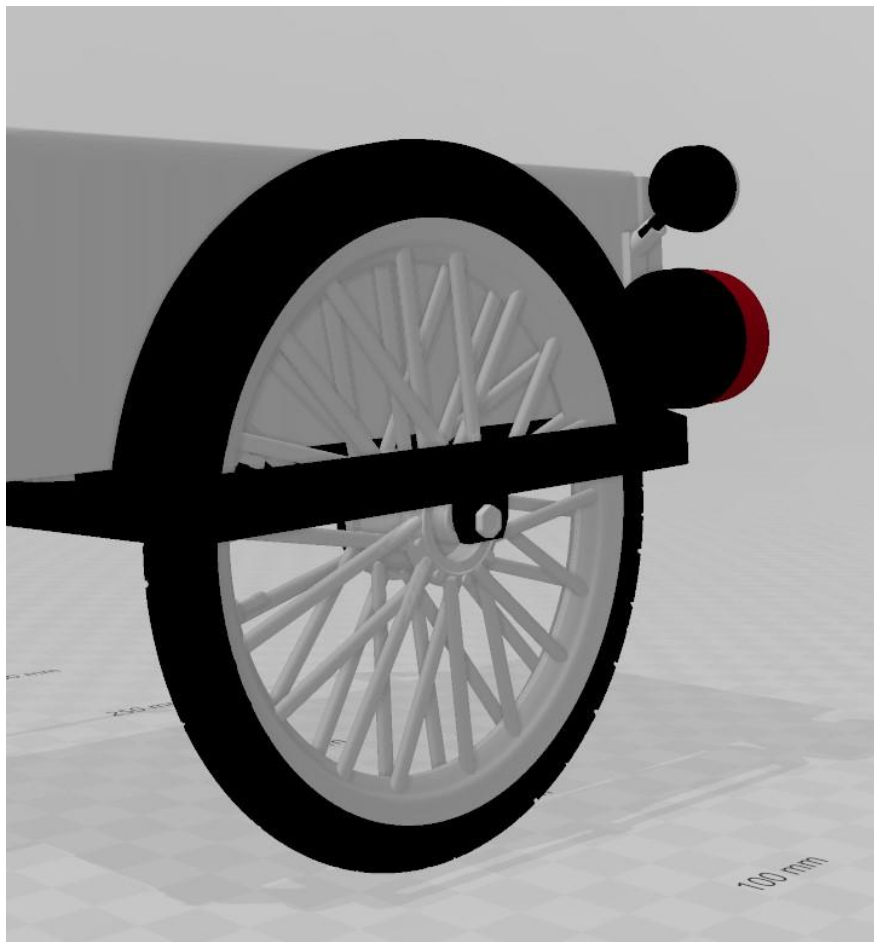
8. Deichsel anbringen

Deichsel in das Loch vom Rahmen schieben und ankleben.



9. Räder einspannen

Den Rahmen sanft auseinanderziehen und das Rad hinein schieben.



10. „Stromkabel“

Das Kabel auf die richtige Länge schneiden den Stecker ankleben und das andere Ende in der Deichsel verkleben (kleines Loch)